

# MON PUZZLE AVENTURE

## 1 Fabrique le puzzle

Construis la grande image avec les 42 pièces du puzzle. Tu peux utiliser le verso de cette règle comme modèle. Essaie de ne pas trop regarder le dos des pièces.



## 2 Comment on joue ? (avant ta première partie)

Lors de la partie, tu vas devoir trouver une pièce spécifique du puzzle en te basant sur un indice. La pièce est alors décrochée, retournée et lue.

Exemple d'indice :

Dans cet exemple, Arnaud se met à chercher dans le puzzle la pièce avec Gloub dessus.

Au dos, les pièces sont numérotées. Elles doivent être trouvées dans l'ordre :



Arnaud pense avoir trouvé la pièce qu'il cherchait, il la retourne et révèle le numéro (02). C'est la bonne pièce ! Bravo Arnaud !

Va voir mon ami Gloub.

**Si tu trouves un mauvais numéro :** remets simplement la pièce à sa place dans le puzzle (sans la lire et dans le sens où tu l'as trouvée). Puis continue de chercher !

Lorsque tu trouves la bonne pièce, range la pièce précédente dans la boîte, avant de lire ton nouvel indice.

Arnaud a bien trouvé la pièce (02). Il range donc la pièce (01) dans la boîte, avant de lire l'indice qui le mènera à la pièce (03).

Continue jusqu'à avoir rangé tout le puzzle dans la boîte !



## 3 Lexique

L'espace, c'est parfois un endroit compliqué... avec beaucoup d'astres aux noms étranges que tu n'as peut-être jamais vus.

Si tu lis un mot souligné que tu ne comprends pas bien, regarde le côté de la boîte pour trouver une petite explication du mot.



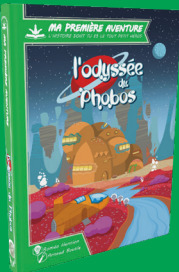
## 4 C'est parti !

Tu as bien compris les règles ? Ton puzzle est fabriqué ? Lis l'introduction et découvre l'histoire !

Tu es Bip-Bop, un robot inventeur. Tu es à bord de ta toute dernière invention : l'Ultra-Futuro-Mobile, un vaisseau spatial expérimental. Tu regagnes l'espace après un séjour mouvementé sur la surface d'une planète... Tu as hâte de revoir tes amis Gloub, Éclipse et Toby.



Retrouve Bip-Bop dans le puzzle et va découvrir la galaxie !



D'après l'œuvre originale *L'odyssée du Phobos* de Roméo Hennion, illustrée par Arnaud Boutle

Pour en savoir plus sur les aventures extraordinaires de l'équipage du Phobos, découvre ce livre de la collection *Ma Première Aventure*.

### Crédits

Auteurs du concept de la collection : Antonin Boccara et Romaric Galonnier  
Conception du jeu et de l'histoire : Antonin Boccara, Romaric Galonnier, Roméo Hennion et Clément Leclercq  
Écriture : Antonin Boccara, Romaric Galonnier  
Relecture : Élodie Maury  
Illustrations : Arnaud Boutle



Édité par GameFlow

88, rue Anatole France, 38100 Grenoble  
www.game-flow.fr / contact@game-flow.fr

Fabriqué à Romans-sur-Isère (26) par Cartonnage de Vaucanson



FR  
DONNEZ  
OU  
RECYCLEZ



ASSOCIATION



MAGASIN



OU  
DÉCHÈTERIE

Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)

