

Memo Lunch

Authors Emilie & Jérôme Soleil
Design Edouard Manceau



3-6
ans years
años Jahre





Contenu : 1 plateau « Bob », 24 jetons-objet.

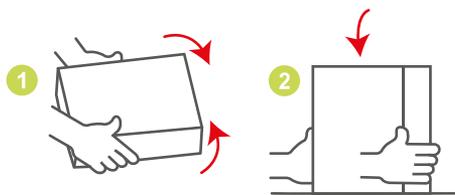
Bob a un drôle d'appétit et n'avale pas tout ce qu'on lui propose. Saurez-vous retrouver tous les objets qu'il a engloutis ? Un jeu de mémoire et de coopération pour les plus jeunes.

Principe du jeu : Bob aime manger de tout, mais pas tout le temps. Les joueurs placent des jetons sur la table de Bob et referment la boîte. La boîte est secouée, puis réouverte ! Bob en a profité pour avaler certains des jetons (ils sont tombés dans le gosier de Bob, au fond de la boîte). Ensemble, les joueurs tentent d'identifier quels sont les jetons qui ont disparu.

But du jeu : Retrouver tous les objets que Bob a engloutis.

Mise en place du jeu : La boîte de jeu est vidée et le plateau Bob est posé dessus. Les jetons-objet sont posés à côté.

Déroulement du jeu : Les joueurs choisissent ensemble entre 3 et 10 objets. Ils les placent l'un après l'autre, en les nommant, sur la table du plateau Bob. Puis la boîte est refermée. Un joueur remue la boîte dans tous les sens : d'abord latéralement (cf. schéma 1) puis verticalement (cf. schéma 2.)



La boîte est ensuite reposée sur la table et ouverte.

Tous ensemble, les joueurs doivent nommer les jetons qui ont été engloutis par Bob (ceux qui ont disparu dans le trou de sa bouche). Quand ils pensent avoir trouvé tous les objets disparus, on vérifie en soulevant le plateau Bob.

Si les joueurs ont bien nommé tous les objets engloutis, c'est gagné !

Fin de la partie :

On peut jouer ainsi autant de parties qu'on le souhaite.

On peut également se lancer une série de défis :

Défi 1 : on place 3 objets sur la table.

- Si la partie est gagnée (tous les objets ont été retrouvés), on passe au défi suivant.
- Sinon on rejoue le défi jusqu'à obtenir un sans-faute.

Défi 2 : on place 4 objets sur la table.

- Si la partie est gagnée, on passe au défi suivant.
- Sinon on rejoue le défi jusqu'à obtenir un sans-faute.

Défi 3 : on place 5 objets sur la table.

Et ainsi de suite, jusqu'à placer 10 jetons sur la table.