



## Collecter la Lumière

Les **Arbres Géants** ont une **hauteur de 3** et projettent une ombre sur **3 espaces**.

Les **Arbres Géants** rapportent **5 points** lorsqu'ils sont touchés par la Lumière.

## La Forêt Principale

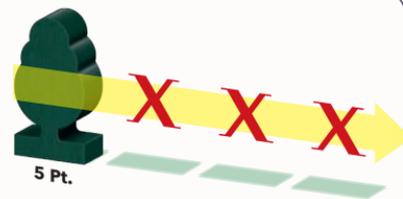
Vous gagnez 1 point pour chaque Arbre Géant qui compose votre **Forêt Principale**.

## Fertilité

Vous obtenez un nombre de points égal à **deux fois la valeur de Fertilité** du Biome pour **chaque Arbre Géant** qui se trouve dans ce biome.



Dans cet exemple, la valeur de Fertilité du Biome Champs de blé est de 3. **Chaque Arbre Géant** dans le Biome Champs de blé équivaut à  $3 \times 2 = 6$  points.



## CREDITS

**Auteur :** Hjalmar Hach  
**Illustrations :** Wenyi Geng  
**Chef de projet :** Carola Corti  
**Développement du jeu :** Lorenzo Silva, Carola Corti  
**Direction artistique :** Lorenzo Silva  
**Design graphique :** Noa Vassalli, Fábio Frencl, Annachiara Rossi  
**Responsable de la production :** Ylenia D'Abundo  
**Livret de règles :** Alessandro Pra'  
**Révision :** William Niebling, Alessandro Pra'  
**Traduction de l'extension :** Mattia Arienti



Si vous avez des problèmes, n'hésitez pas à nous contacter :  
[customercare@horribleguild.com](mailto:customercare@horribleguild.com)  
[horribleguild.com](http://horribleguild.com)

Nous avons fait en sorte de minimiser l'impact environnemental de ce jeu. Tous les composants sont en papier ou en bois, et le plastique intérieur est biodégradable. Jetez-les en conséquence.



**TREES FOR THE FUTURE**

Dans le cadre du projet Evergreen, nous avons établi un partenariat avec Trees for the Future. Trees for the Future (TRES) forme les communautés sur l'utilisation durable de la terre... afin qu'elles puissent développer des économies régionales dynamiques, des systèmes alimentaires résilients et une planète plus saine.

## CHAMPIGNONS

Contrairement aux plantes, les **Champignons** sont incapables de réaliser la photosynthèse. Ils sont les meilleurs décomposeurs de matière organique sur Terre et peuvent pousser **n'importe où**, cependant, ils peuvent uniquement prospérer **à l'ombre**.

Lorsque vous jouez avec les Champignons, appliquer les changements suivants aux règles du jeu de base :

## Activation du Pouvoir

L'effet du Pouvoir Plantation de Champignon est le suivant :

 **Plantation de Champignon** : Placez **1 pion Champignon Simple** de la réserve dans un **espace vide** de votre plateau Planète.

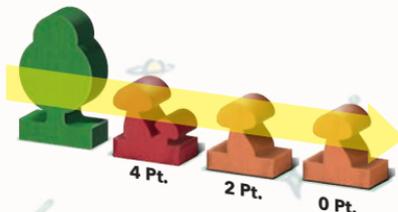
## Règles spéciales

Lors de l'étape Collecter la Lumière de la procédure de Fin de Saison, les **Champignons** confèrent des points quand ils sont à l'ombre.

- Champignon Simple : 2 points
- Champignon Double : 4 points

Il est recommandé de compter ces points après le décompte des points des Arbres collectant la Lumière.

De plus, **après l'étape Collecter la Lumière** de la procédure de Fin de Saison, chaque Champignon



Dans cet exemple, les 2 Champignons à gauche sont à l'ombre de l'Arbre, ils rapportent donc des points : 4 points par Champignon Double, 2 points par Champignon Simple. Cependant, le Champignon le plus à droite, est touché par la Lumière et ne rapporte donc aucun point.



De plus, après l'étape Collecter la Lumière, un Champignon Simple à l'ombre est changé en Champignon Double.

Simple à l'ombre doit être remplacé par un pion **Champignon Double**.

## Collecter la Lumière

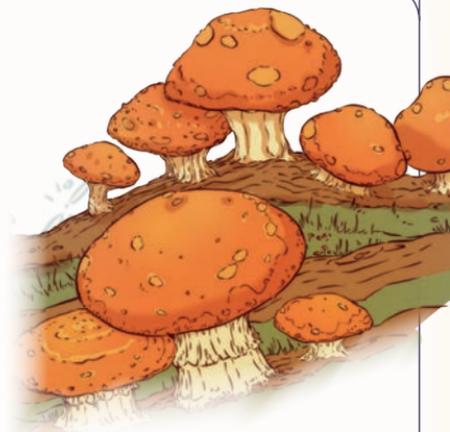
Les **Champignons** (Simple et Double) ont une **hauteur de 0** et **ne projettent pas d'ombre**.

## La Forêt Principale

Les **Champignons** (Simple et Double) **ne font pas partie** de votre **Forêt Principale** (c'est-à-dire qu'ils ne relient pas des groupes de plantes distincts et ne marquent pas non plus de point).

## Fertilité

Les Champignons **ne marquent aucun point** de Fertilité.



## Résumé des hauteurs

0	   
1	
2	
3	

Chaque plante touchée par la Lumière rapporte des points. Les plantes ne sont pas touchées par la Lumière lorsqu'elles sont dans l'ombre de plantes plus hautes ou de même hauteur.

## Résumé des icônes

-  SUPER CROISSANCE
-  PLANTATION DE CHAMPIGNON
-  DANS LE BIOME DE LA CARTE
-  DOUBLER LA FERTILITÉ
-  HAUTEUR
-  OMBRE