


CHEESE RESCUE


 **Age :** 7-99 ans

 **Nb de joueurs :** 2-4

 **Nb de cartes :** 36 cartes (chat, chien ou souris)
+ 4 sets de 6 cartes "fromage" + 1 carte "départ".



 **But du jeu :** Conserver un maximum de fromage sachant que les chiens font peur aux chats, que les chats chassent les souris et que les souris mangent les fromages.

 **Préparation du jeu :** Séparer les cartes fromages des autres cartes. Distribuer à chaque joueur un set de 6 cartes "fromage" de même forme. Les cartes "fromage" restantes sont rangées dans la boîte.

Retirer des cartes selon le nombre de joueurs :

- À 2 joueurs : retirer 3 chiens, 6 chats et 9 souris,
- À 3 joueurs : retirer 2 chiens, 3 chats et 4 souris,
- À 4 joueurs : ne retirer aucune carte.

Les cartes restantes sont mélangées et empilées faces cachées, pour constituer une pioche.

Dans une partie à 2 ou 4 joueurs, la carte "départ" est posée au centre de la table. Dans une partie à 3 joueurs, cette carte est rangée dans la boîte.

Avant de commencer, les joueurs prennent leurs cartes "fromage" en main et tirent 2 cartes de la pioche.

Déroulement du jeu : Les joueurs jouent les uns après les autres, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus âgé démarre.

À son tour, un joueur pose une de ses cartes au centre de la table en respectant les règles suivantes :

- La carte posée doit être adjacente (un côté en commun) à une carte déjà posée.
- La carte posée ne doit pas sortir de la surface de jeu.

La surface de jeu est délimitée ainsi :

A 2 joueurs : un carré de 5 cartes par 5

A 3 joueurs : un carré de 6 cartes par 6

A 4 joueurs : un carré de 7 cartes par 7

NB : Dans une partie à 2 ou 4 joueurs, la 1^{ère} carte posée doit être adjacente à la carte "départ". Dans une partie à 3 joueurs, la 1^{ère} carte est posée n'importe où sur la table.

Le joueur complète ensuite sa main en tirant la première carte de la pioche. Lorsque la pioche est épuisée, on ne tire plus de carte.

Fin de la partie : La partie se termine quand la surface de jeu est complète. Les joueurs ont tous posé 12 cartes. Les cartes gardées en main sont écartées.

Avant de procéder au décompte des points, on retire de la surface de jeu (dans cet ordre) :

1. Toutes les cartes "chat" adjacentes aux cartes "chien".
 2. Toutes les cartes "souris" adjacentes aux cartes "chat".
 3. Toutes les cartes "fromage" adjacentes aux cartes "souris".
- Les joueurs cumulent les points indiqués sur leurs cartes "fromage" restées dans la surface de jeu.

Le gagnant est celui qui a le plus de points.

En cas d'égalité, celui qui a le plus de cartes "fromage" dans la surface de jeu remporte la partie. Si l'égalité persiste, la victoire est partagée.

Un jeu d'Eric Plotton et David Paput.